

PARP publikuje wrześniowy raport z monitoringu KIS-ów

Polskie studio gamingowe Carbon Studio S.A. opracowało oprogramowanie i platformę on-line pn. „Auctoria”. Usługa wykorzystuje technologię generatywnej sztucznej inteligencji do tworzenia gier wideo. Platforma pozwala stworzyć makiety gier 3D z kompletnymi ścieżkami do eksploracji przez graczy oraz rozwijać wygenerowane projekty na podstawie odpowiedzi tekstowych.

Inna ciekawa inicjatywa, o której możemy przeczytać w raporcie, to „Projekt Gutenberg”. Celem przedsięwzięcia jest udostępnienie zasobów książek w formie audiobooków czytanych przez generator mowy. Rozwiązanie może w przyszłości pozwolić na wykorzystanie dowolnego głosu, np. przeczytanie książki dziecku głosem rodzica. Projekt ten rozwijają inżynierowie Microsoft Corp. i Massachusetts Institute of Technology. – Wrześniowy raport monitoringu Krajowych Inteligentnych Specjalizacji zawiera wiele inspirujących przedsięwzięć z różnych obszarów gospodarki. To daje możliwość pogłębionej analizy tego, jak wkrótce będzie wyglądała nasza przyszłość – komentuje Aleksandra Walczyk-Jansson z Departamentu Analiz i Strategii.

Krajowe Inteligentne Specjalizacje to branże uznane za priorytetowe dla tworzenia innowacyjnych rozwiązań społeczno-gospodarczych, zwiększenia wartości dodanej polskiej gospodarki i podniesienia jej konkurencyjności na arenie międzynarodowej. [Aktualna lista KIS-ów zawiera 13 specjalizacji](#). Każdy z nich jest analizowany pod kątem specyficznych, identyfikujących go haseł. Polska Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości (PARP) wspólnie z ekspertami Uniwersytetu SWPS opracowuje comiesięczne raporty z monitoringu ich obecności w internecie. Prezentują one informacje na temat bieżącej aktywności i dokonań w obszarze B+R+I w ramach poszczególnych KIS-ów, aktualnych uwarunkowań dla funkcjonowania i rozwoju KIS-ów oraz trendów w poszczególnych branżach w Polsce i na świecie.

We wrześniu 2023 r. w polskojęzycznym dyskursie internetowym najczęściej przewijał się temat IT (52,3 tys. wzmianek) oraz wzornictwa (2,8 tys. wzmianek) i gier komputerowych (3,9 tys. wzmianek). Warto zauważyć, że zarówno w języku polskim, jak i angielskim liczba tych wzmianek wzrosła.

[Pełną treść wrześniowego raportu z monitoringu KIS-ów można przeczytać tutaj.](#)

Raport „Monitoring aktywności badawczo-rozwojowej i innowacyjnej w ramach Krajowej Inteligentnej Specjalizacji” ma charakter cykliczny i jest przygotowany na zlecenie Polskiej Agencji Rozwoju Przedsiębiorczości w ramach projektu pozakonkursowego pn. „Monitoring Krajowej Inteligentnej Specjalizacji” (Program Operacyjny Inteligentny Rozwój, poddziałanie 2.4.2). Projekt jest realizowany w partnerstwie Ministerstwa Rozwoju i Technologii oraz Polskiej Agencji Rozwoju Przedsiębiorczości.

[Więcej informacji o Monitoringu Krajowej Inteligentnej Specjalizacji można przeczytać tutaj.](#)